

# 4elements

## DÉVELOPPEUR INTERACTIF\* (NIVEAU INTERMÉDIAIRE)

Montréal / Temps plein

Le développeur interactif sera responsable de la programmation de jeux vidéos grandeur nature, d'effets et d'animations temps-réel dans le cadre de spectacles multimédias et d'installations interactives créés par 4elements. Ces expériences prennent la forme de projections vidéos interactives et multi-joueur par l'utilisation d'applications informatiques (mobiles, desktop ou serveur), de techniques combinées de *motion tracking*, de *reconnaissance visuelle*, de *machine learning*, et d'accessoires connectés. Le développeur travaillera sous la supervision du directeur de la technologie et du réalisateur multimédia, et aura sous sa responsabilité une équipe de 2 ou 3 développeurs.

\* le masculin est utilisé seulement pour alléger le texte

## RESPONSABILITÉS

- Développement de logiciels (mobile, desktop ou serveur), de jeux vidéos et d'expériences interactives multimédia
- Déploiement d'applications sur les app stores (iOS et Android)
- Planification du travail de développement (ressources, échéanciers et budgets)
- Gestion d'une équipe de travail

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Unity 3D : niveau expert
- Langages C# et C++
- Programmation des mécaniques de jeux
- Intégration des modèles 3D, de visuels, de vidéo et d'audio
- Solides base en mathématiques et géométrie
- Animation temps-réel et systèmes de physique
- Conception d'effets et systèmes de particules

## AUTRES COMPÉTENCES

- Capacité à travailler sous pression et dans des délais serrés
- Capacité à collaborer au sein d'une équipe de création
- Grand sens de l'autonomie, de la gestion du temps et des priorités
- Autodidacte et recherche et développement de nouvelles techniques

- Intérêt pour les installations interactives et spectacles multimédias

## **ATOUPS**

- Xcode, langages Swift et Objective-C
- Réseautique appliquée au jeu multi-joueur
- Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos, machine learning, machine vision
- Interfaces interactives telles que caméras Kinect, Leap Motion, LiDAR
- Plateformes Touch Designer, OpenFrameworks ou Notch.one,
- HTML, JavaScript, Phoenix Framerowk, Firebase
- Animation 3D et/ou effets visuels dans Maya ou Cinema 4D
- Interfaces et protocoles multimédia (ArtNet/DMX, OSC, MIDI)

## **NIVEAU DE RESPONSABILITÉ**

ÉLEVÉ | La personne fait preuve d'initiative, d'innovation, s'applique à la recherche, au détail et à la finition.

## **EXPÉRIENCE EXIGÉE**

- Formation ou expérience pertinente en développement de jeux vidéo.

## **A PROPOS DE 4ÉLÉMENTS**

4elements crée des expériences multimédias d'un genre nouveau, sous forme de spectacles, d'environnements et d'expositions. Nous cherchons à faire vivre à nos publics des expériences collectives qui sauront non seulement les divertir, mais aussi les surprendre, susciter leur curiosité, et les transformer comme êtres humains. L'entreprise québécoise oeuvre depuis 2006 dans le domaine de la production audiovisuelle et multimédia.

**Salaire** : 50-55K\$ /an

Envoyer votre CV à [info@4elements.media](mailto:info@4elements.media)